

# Introducere

Macromedia Fireworks MX este un editor puternic pentru grafică și design, iar Macromedia Dreamweaver MX este un instrument software robust, vizual, de creație pentru pagini Web. Utilizate împreună, Fireworks MX și Dreamweaver MX formează o pereche puternică de instrumente destinate designului pentru Web, care oferă o soluție completă pentru dezvoltare în Web. Cele două programe oferă caracteristici de integrare pentru a vă ajuta în fluxul muncii, în timp ce vă concepeți și optimizați imaginile, construiți paginile HTML și plasați pe pagină imaginile pentru Web.

Această carte concepută de Macromedia, de instruire de la sursă, vă prezintă caracteristicile principale din Fireworks MX, conducându-vă pas cu pas prin crearea câtorva pagini Web. Cele unsprezece lecții ale cărții încep cu instrumentele bitmap destinate editării imaginilor, pentru ca apoi să vă poarte prin etapele creării unei embleme pentru o companie fictivă și proiectării paginilor Web. După aceea, veți adăuga butoane derulante (rollover button) și vă veți exporta paginile ca fișiere HTML. Ultima lecție prezintă integrarea dintre aplicațiile Fireworks MX și Dreamweaver MX. Cartea de față nu intenționează să vă învețe utilizarea aplicației Dreamweaver, însă veți folosi Dreamweaver MX în lecția 11, pentru a vedea felul în care Fireworks MX și Dreamweaver MX funcționează împreună.

Programa aceasta durează cu aproximație șaisprezece ore și cuprinde lecțiile următoare:

**Lecția 1:** Editarea imaginilor bitmap

**Lecția 2:** Utilizarea instrumentelor vectoriale

**Lecția 3:** Lucrul cu straturi

**Lecția 4:** Inserția textelor

**Lecția 5:** Tehnici avansate

**Lecția 6:** Crearea butoanelor

**Lecția 7:** Crearea feliilor (slice) și punctelor fierbinți (hot spot)

**Lecția 8:** Optimizare și export

**Lecția 9:** Crearea animațiilor GIF

**Lecția 10:** Mascarea și meniurile pop-up

**Lecția 11:** Integrarea cu Dreamweaver MX

Fiecare lecție începe printr-o trecere în revistă a conținutului și a noțiunilor pe care le veți învăța în decursul ei. Lecțiile sunt împărțite în sarcini distincte și focalizate, care să vă dezvolte tehnicile de lucru în Fireworks. Fiecare lecție dezvoltă și se bazează pe noțiunile învățate în lecțiile anterioare.

## Organizarea fișierelor pentru lecții

Veți găsi toate fișierele de care aveți nevoie pentru aceste lecții pe CD-ul anexat. Înainte de a începe lecțiile, copiați dosarul Lessons pe hard disc.

Pe măsură ce veți parcurge lecțiile, veți deschide fișiere din dosarul Lessons. În cazul în care lucrați pe un calculator cu sistem de operare Windows, fișierele pe care le veți copia

din dosarul Lessons pe hard disc sunt zăvorâte (locked). Fișierele zăvorâte constituie o problemă numai în lecția 11. În cazul în care nu dezăvorăți fișierele, veți căpăta un mesaj de avertizare, atunci când le deschideți.

Pentru o mai mare lizibilitate, unele nume de dosare și de fișiere din această carte sunt scrise cu majuscule. Există însă servere Web care nu recunosc literele majuscule în numele fișierelor și din acest motiv, atunci când construiți imagini și pagini HTML, este recomandabil să utilizați litere mici pentru toate numele de fișiere. În felul acesta, vă asigurați că numele de fișiere sunt recunoscute și acceptate pe orice server.

## Despre carte

Cartea de față este realizată în colaborare cu Macromedia și este revăzută de echipele ce asigură asistența produselor. Ideală pentru persoanele care lucrează efectiv, această carte oferă instrucțiuni caracterizate prin participare directă, concepute în scopul de a vă oferi o bază solidă în elementele fundamentale ale programului.

Lecțiile cuprinse în cartea de față pornesc de la ipoteza că sunteți începător în Fireworks, dar că sunteți familiarizat cu metodele de bază ale comenzilor utilizate pe calculatoarele Windows sau Macintosh: selectarea elementelor din meniuri, deschiderea și salvarea fișierelor și așa mai departe. Pentru mai multe informații privind aceste sarcini, consultați documentația însoțitoare a sistemului de operare instalat pe calculatorul dumneavoastră.

În sfârșit, instrucțiunile din această carte pornesc de asemenea de la ipoteza că aveți instalate programele Fireworks MX și Dreamweaver MX pe calculator (indiferent dacă este vorba despre Windows sau Macintosh) și că acesta corespunde cerințelor de sistem enumerate în secțiunea „Cerințe de sistem“.

## Abordarea specifică a cărții și elementele ei

Pe tot parcursul acestei cărți, veți întâlni unele caracteristici speciale:

**Sugestii:** Evidențiază scurtături (shortcut) pentru executarea de sarcini comune sau modalități în care puteți utiliza tehnicile Fireworks nou dobândite în scopul soluționării unor probleme uzuale.

**Sugestii importante:** Evidențiază scurtături pentru creșterea productivității.

**Note:** Asigură informații de fond despre o caracteristică sau sarcină specifică.

**Termeni cursivi:** Cuvintele scrise cu caractere cursive (italice) indică textul sau numele exact al fișierului pe care trebuie să-l introduceți într-o casetă de dialog sau panou, pe măsură ce parcurgeți pașii unei lecții.

**Comenzi din meniuri și taste de comenzi rapide (shortcut key):** Metode alternative pentru executarea comenzilor. Comenzile din meniuri sunt prezentate sub forma Meniu > Comandă > Subcomandă. Tastele de comenzi rapide sunt prezentate sub forma: Ctrl+Z (Windows), sau Command+Z (Macintosh). Semnul + dintre numele tastelor înseamnă că trebuie să apăsați simultan ambele taste. Pe tot parcursul cărții vor fi prezentate de fiecare dată atât comenzile pentru Windows, cât și pentru Macintosh.

## Ce veți învăța

Atunci când veți termina cartea aceasta, veți fi capabil de următoarele acțiuni:

- Să utilizați instrumentele bitmap din programul Fireworks, în vederea editării unei imagini.
- Să utilizați instrumentele vectoriale în vederea desenării formelor.
- Să combinați formele simple pentru a crea obiecte complexe.
- Să adăugați efecte la textele de pe pagină, de exemplu text pe o cale.
- Să creați butoane derulante și să utilizați efecte pentru butoane cu aspect realist.
- Să optimizați și să exportați imaginile.
- Să creați imagini GIF animate.
- Să utilizați tehnici pentru mascare în vederea izolării de porțiuni dintr-o imagine.
- Să adăugați meniuri pop-up.
- Să utilizați aplicația Dreamweaver MX, pentru ca să adăugați text la paginile HTML exportate.

**Pe parcursul acestei cărți, veți învăța instrumentele și tehnicile specifice programului Fireworks MX, pentru a crea pagini Web, de felul celor prezentate. Veți exporta imaginile și veți crea pagini HTML pe care le puteți edita în programul Dreamweaver MX.**

